

Plan studiów na KIERUNKU STUDIÓW WYŻSZYCH:

Informatyka Analityczna,

studia stacjonarne II stopnia, profil ogólnoakademicki

Rekrutacja 2022/23

I ROK STUDIÓW:

I semestr:

| Nazwa modułu kształcenia | Rodzaj zajęć dydaktycznych | O/F | Forma zaliczenia | Liczba godzin | Punkty ECTS |
|----------------------------------|----------------------------|-----|------------------|---------------|-------------|
| Wprowadzenie do badań naukowych | W/C | O | Z | 30 | 0 |
| Przedmioty fakultatywne | W/C/L | F | E/Z | 120 | 12 |
| Seminarium 1 | S/K | F | Z | 30 | 3 |
| Seminarium 2 | S | F | Z | 30 | 3 |
| Język angielski | C | O | E | 60 | 4 |
| Filozofia | W+C | O | Z | 60 | 5 |
| Kurs BHK | W | O | zal | 4 | 0 |
| Ochrona własności intelektualnej | W | O | zal | 5 | 1 |

Łączna liczba godzin: 339

Łączna liczba punktów ECTS: 28

II semestr:

| Nazwa modułu kształcenia | Rodzaj zajęć dydaktycznych | O/F | Forma zaliczenia | Liczba godzin | Punkty ECTS |
|---------------------------------|----------------------------|-----|------------------|---------------|-------------|
| Teoria programowania | W+C | O | E | 30+30 | 6 |
| Wprowadzenie do badań naukowych | W/C | O | Z | 30 | 12 |
| Przedmioty fakultatywne | W/C/L | F | E/Z | 120 | 12 |
| Seminarium 3 | S/K | F | Z | 30 | 3 |
| Seminarium 4 | S | F | Z | 30 | 3 |

Łączna liczba godzin: 270

Łączna liczba punktów ECTS: 36

Legenda: W – wykład, C – ćwiczenia, L – laboratorium, S – seminarium, E – egzamin, Z – zaliczenie z oceną, zal – zaliczenie bez oceny

II ROK STUDIÓW:

I semestr

| Nazwa modułu kształcenia | Rodzaj zajęć dydaktycznych | O/F | Forma zaliczenia | Liczba godzin | Punkty ECTS |
|--------------------------|----------------------------|-----|------------------|---------------|-------------|
| Złożoność obliczeniowa | W+C | O | E | 30+30 | 6 |
| Przedmioty fakultatywne | W+C/L | F | E/Z | 120 | 12 |
| Seminarium 5 | S | F | Z | 30 | 3 |
| Seminarium 6 | S | F | Z | 30 | 3 |
| Prezentacje magisterskie | S | O | zal | 6 | 1 |

Łączna liczba godzin: 246

Łączna liczba punktów ECTS: 25

II semestr

| Nazwa modułu kształcenia | Rodzaj zajęć dydaktycznych | O/F | Forma zaliczenia | Liczba godzin | Punkty ECTS |
|--------------------------|----------------------------|-----|------------------|---------------|-------------|
| Przedmioty fakultatywne | W/C/L | F | E/Z | 180 | 18 |
| Seminarium 7 | S | F | Z | 30 | 3 |
| Seminarium 8 | S | F | Z | 30 | 3 |
| Prezentacje magisterskie | S | O | zal | 6 | 1 |
| Tutorial | - | O | E | 10 | 15 |

Łączna liczba godzin: 256

Łączna liczba punktów ECTS: 40

Razem godzin: 1113

Razem ECTS: 129 (w tym fakultatywnych 78)

Uwagi dodatkowe:

1. Student na I roku jest zobowiązany zdać egzamin z języka angielskiego na poziomie B2+.
2. Student jest zobligowany do zrealizowania w całym toku studiów co najmniej jednego kursu z grupy Przedmioty Fakultatywne A, jednego z grupy Przedmioty Fakultatywne B i jednego z grupy Przedmioty Fakultatywne C (lista przedmiotów fakultatywnych poniżej).
3. Za zgodą kierownika kierunku, student może zrealizować przedmiot spoza listy jako Przedmiot Fakultatywny lub jako Seminarium, o ile pokrywa on efekty uczenia na kierunku informatyka analityczna.
4. W ramach kursu Tutorial, na II roku studiów student przygotowuje pracę magisterską.

Legenda: W – wykład, C – ćwiczenia, L – laboratorium, S – seminarium, E – egzamin, Z – zaliczenie z oceną, zal – zaliczenie bez oceny

Lista oferowanych kursów fakultatywnych:

Niektóre z przedmiotów poniższej listy w danym roku akademickim mogą nie zostać uruchomione. Ponadto lista ta może zostać wzbogacona o nowe przedmioty.

Grupa A

Algorytmy Aproksymacyjne
Algorytmy Geometryczne
Algorytmy Grafowe
Algorytmy Probabilistyczne
Algorytmy Tekstowe
Algorytmy Równoległe
Implementacja Algorytmów 1
Implementacja Algorytmów 2
Implementacja Algorytmów 3

Grupa B

Algorytmiczna Teoria Gier
Strukturalna Teoria Grafów
Teoria Informacji
Optymalizacja Dyskretna
Kodowanie informacji
Finite Model Theory

Grupa C

Uczenie Maszynowe
Laboratorium Sieci Neuronowych 1
Laboratorium Sieci Neuronowych 2
SAT solvery
Weryfikacja Oprogramowania
Programowanie Funkcyjne
Teoria Programowania w Logice
Kompilatory